1. Общие требования к проекту следующие:
   1. Проект должен содержать не менее 5 страниц.
   2. Контент должен относиться к одной теме и быть реалистичным, осмысленным.
   3. Картинки и изображения в контенте должны быть тоже подобраны к тематике проекта.
2. Верстка должна быть аккуратная и в нужных местах прокомментирована.
3. Файлы должны располагаться в логичных папках, например в корне лежат html, а остальные файлы в папках js (scripts), styles (css), fonts, images. Главная страница - это index.html, остальные называть по логике или содержимому.
4. Все изображения должны быть в верном формате и оптимизированы, можно и нужно использовать спрайты или иконические шрифты там, где это необходимо.
5. Приветствуется использование HTML5 тегов, таких как header, nav, section, sidebar, article, footer, form + fields, figure + figcaption;
6. Названия классов и классов-модификаторов должны нести смысловую нагрузку и указывать на функции\вид\положение элементов (возможно применение методологии БЭМ). Не использовать для стилизация id.
7. Меню, пагинации, “хлебные крошки” выполняются как конструкция nav>ul>li>a (см. <https://emmet.io/> )
8. Footer должен быть прибит к низу. “Прибитие” - это если убрать контент на странице, кроме футера, то футер будет все равно внизу viewport’a, но если контента будет много, то футер будет внизу контента, а не перекрывать его.
9. Header можно делать фиксированным или прилипающим при прокрутке.
10. Верстка должна проходить валидацию HTML (<https://validator.w3.org/> ), CSS (<https://jigsaw.w3.org/css-validator/> ) и общую (<https://validator.w3.org/unicorn/?ucn_lang=ru> ) без ошибок и варнингов.
11. На сайте могут быть использованы любые сторонние библиотеки и фреймворки (например, jQuery, Less или SCSS, но не использовать такие фреймворки как BULMA, Bootstrap, Foundation и т.д.) при условии полного понимания, зачем они нужны в конкретном случае и готовностью отвечать на вопросы по их использованию.
12. На сайте могут быть использованы любые сторонние компоненты (например, слайдеры, фотогалереи и т.д.) при условии их правильной интеграции в проект (т.е. без ошибок, варнингов в консоли) и полного понимания, как они настраиваются и стилизуются.
13. Все интерактивные элементы (ссылки, формы, кнопки и т.д.) должны иметь стили для всех состояний (hover, active, focus) там, где они подразумеваются.
14. Необходимо применение анимаций, трансформаций и скриптов, для “оживления” интерактивных элементов на странице. Если на макете есть карта - делать ее интерактивной (как пример почитать - <https://www.kasper.by/blog/kak-vstavit-kartu-proezda-iz-google-yandex/>)
15. Сайт должен быть полностью адаптивен, вплоть до 320 пикселей по ширине viewport’a. Без каких-либо горизонтальных скроллов.
16. Верстка будет проверяться в следующих браузерах:
    1. Google Chrome
    2. Mozilla Firefox
    3. Safari (опционально)
    4. Microsoft Edge
    5. Internet Explorer 11-10 (опционально)
    6. Эмуляторах на android или iOS

*\*опционально* - если явно об этом попросили или указали в требованиях к проекту.